

# ASEAN Creative Network



Organized by  
ASEAN-Japan Centre

ASEAN各国の  
ゲーム  
アニメ  
キャラクター  
フィルムなど

制作企業や  
クリエイターと  
つながる

各国のコンテンツ  
ビジネス情報が  
手に入る

## ■ アニメ、ゲーム、キャラクター、フィルム

ASEAN諸国で極めて親和性が高い  
この4分野を扱う日本のコンテンツ企業と  
ASEAN各国の同業種企業とのマッチングを  
目的としたネットワークです。

ただし、単に相互マッチングの機会を  
提供するのではなく、相互理解と信頼関係を  
前提としたマッチングを行います。

## ■ 設立の背景

日本アセアンセンターが2010年から  
開催してきた「コンテンツ産業発展の  
ための日本・ASEANフォーラム」。  
毎回、コンテンツ産業界の活性化のための  
議論が活発に行われ、2012年はその成果と  
して「ASEAN Creative Network」を提唱し  
参加者の賛同を得て設立が決まりました。

## ■ 2013年秋 マッチングイベントの開催

2013年秋に東京で  
ASEAN各国から企業や関係団体を招聘し  
日・ASEAN双方のアニメ、キャラクター、  
ゲーム業界事情を紹介するセミナーや  
ビジネスマッチングを行います。

## ■ ASEAN Creative Networkウェブサイト

上記マッチングイベント以外に  
企業同士がマッチングを行うコミュニティ  
として機能します。

前述の「コンテンツ産業発展のための  
日本・ASEANフォーラム」参加企業から  
スタートし、これらの企業や  
各国関連団体から推薦を受けた企業が  
ACNサイトに会員登録を行います。

会員制にすることで、不要なセールスなど  
本来の目的とは異なるメンバーの介入を  
防止し、業者間のマッチングを円滑に  
進めます。

また、ASEAN各国のコンテンツ産業に  
かかわる最新のニュースやイベント情報  
も提供します。

# ASEAN Creative Networkウェブサイト

## http://asean.jp/

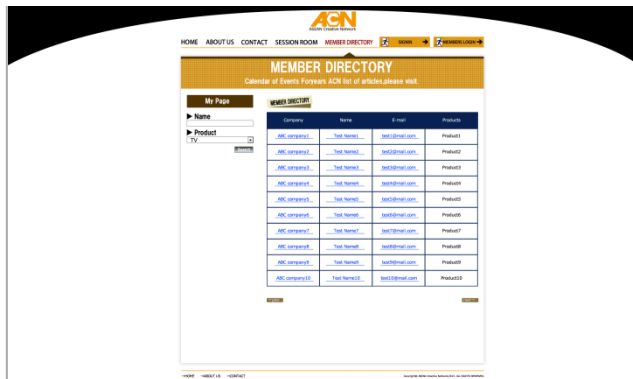
### Front page

トップページではASEAN各国のコンテンツ業界のニュースやイベントなどビジネスに役立つ情報をご紹介します。



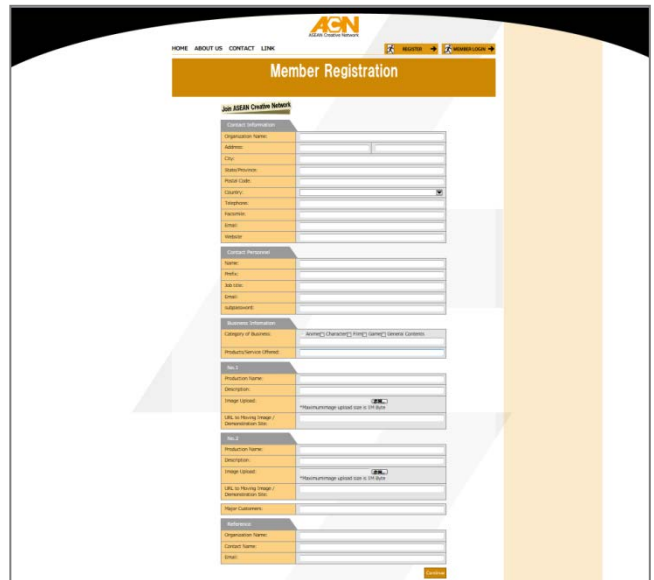
### Members Directory

会員企業の一覧はMembers Directoryとして閲覧することが可能です。各企業の連絡先や、代表作の紹介などご覧いただけます。



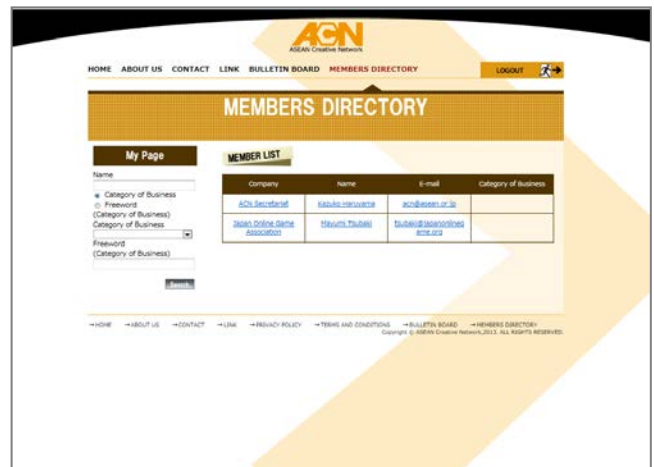
### Registration form

ACNに会員登録をご希望の場合はサイト上で申請していただけます。入会審査を経て会員登録となります。



### Bulletin Board

会員同士がビジネスマッチングや情報交換などに使用できる掲示板です。過去の投稿もカテゴリやキーワードで検索できます。



お問合せ：  
国際機関日本アセアンセンター  
貿易投資部（貿易）  
松浦・春山  
03-5402-8004 acn@asean.or.jp